

REGULAMENTO – AMADOR 2024

NOMENCLATURAS:

- **PARTICIPANTE:** Este regulamento usará esta nomenclatura quando se referir a questão indistinta entre jogador e membro da comissão técnica (quando valer para ambos).
- **SMEL:** Secretaria Municipal de Esporte e Lazer
- **E-MAIL:** Toda citação de comunicação com a SMEL por e-mail deve ser enviado para o endereço secel.secretaria@sumare.sp.gov.br

DATAS IMPORTANTES:

- **02/07/2024** – Congresso Técnico da 1ª e 2ª Divisão do Amador Sumaré 2024.
- **02/07/2024** – Links de inscrições liberados para 1ª e 2ª Divisão, após o congresso.
- **03/07/2024** – Congresso Técnico da 3ª Divisão e Quarentão do Amador Sumaré 2024.
- **03/07/2024** – Links de inscrições liberados para todas as equipes, após o congresso.
- **05/07/2024** – **Prazo limite para equipe confirmar participação / solicitar o link de gestão**
- **17/07/2024** – Último dia para equipes solicitarem jogos noturnos, em comum acordo.
- **28/07/2024** – **Primeira rodada do Amador Sumaré 2024 – 1ª / 2ª e 3ª Divisão**
- **04/08/2024** – **Primeira rodada do Amador Sumaré 2024 – Quarentão**
- **03/09/2024** – Último dia para inscrição de participantes no sistema de gestão.
- **Fim da primeira fase** – Permitido substituir até 2 atletas, à critério da equipe.

DAS FASES:

- **Primeira fase** – Jogos da fase inicial, com jogos entre as equipes do grupo;
- **Segunda fase** – Jogos das oitavas-de-finais (mata-mata)
- **Terceira fase** – Jogos das quartas-de-finais (mata-mata)
- **Quarta fase** – Jogos das semifinais (mata-mata)
- **Quinta fase** – Jogo da grande final

DA COMISSÃO DISCIPLINAR (JULGAMENTOS):

Comissão nomeada pelo Sr. Secretário Municipal de Esporte e Lazer, com a seguinte composição:

1 Advogado – Cedido pela OAB/SP – Subseção Sumaré

2 Membros da Secretaria Municipal – Servidores concursados desta secretaria

2 Membros da Volffe Arbitragem – pessoas que não participaram da partida em questão

DA ORGANIZAÇÃO E DIVISÕES:

Art. 1º Campeonato Amador de Sumaré 2024, promovido pela Prefeitura Municipal de Sumaré, organizado e dirigido pela SMEL, será disputado pelas equipes de futebol do município de Sumaré, com vagas conquistadas através do Campeonato Amador de 2023, e as vagas remanescentes de seletiva, vagas essas que estará discriminada no regulamento específico.

Art. 2º As divisões que são regidas por este regulamento, são as seguintes:

- **Primeira Divisão 2024**
- **Segunda Divisão 2024**
- **Terceira Divisão 2024**
- **Quarentão 2024**

DA CONFIRMAÇÃO DE PARTICIPAÇÃO:

Art 3º A equipe que possuir vaga deverá confirmar a participação na competição em que está inscrita até 05/07/2024. Equipe sem vaga que queira disputar seletiva deverá entrar em contato com a Secretaria Municipal de Esporte e Lazer para efetuar inscrição.

Art. 4ª Na eventualidade de desistência da equipe ou não confirmação no prazo determinado no artigo 3º, o 5º colocado da divisão inferior no ano de 2023 ficará com a vaga ou no caso da última divisão, abrirá uma vaga a mais para a seletiva. A equipe desistente, se quiser retornar ao amador, deverá disputar seletiva.

Parágrafo Único: Equipes que já estão com vaga e pretendem trocar de nome e/ou presidência, deverá encaminhar ofício próprio para a SMEL.

DA INSCRIÇÃO DE ATLETA E CONDIÇÃO DE JOGO:

Art 5º Cada equipe participante poderá inscrever até 30 (trinta) atletas e 05 (cinco) membros da comissão técnica, sendo que o link da inscrição estará disponível imediatamente após a realização do Congresso Técnico da divisão pertinente, disponibilizado pela Secretaria de Esporte. A equipe que necessitar de auxílio para lançar as inscrições no sistema, poderá solicitar um método alternativo para fazê-las (procurar à Secretaria de Esporte pessoalmente).

§ 1º A idade mínima do participante será 16 anos completos na realização da partida. Caso o participante tenha 15 anos no período de inscrição mas em algum momento do ano fará 16 anos, poderá ser inscrito mas só poderá participar de uma partida após 16 anos completos.

§ 2º **Poderão ser inscritos até 05 jogadores não eleitores de Sumaré.**

§ 3º Cada equipe deverá enviar à Secretaria de Esporte, a cópia do RG e do Título de Eleitor de cada um dos atletas e comissão técnica. O Menor de idade que não tenha Título de eleitor, deverá enviar cópia do RG e/ou título de eleitor do responsável pelo mesmo.

§ 4º O menor de idade só poderá participar mediante documento de autorização dos pais, a ser enviado junto com a documentação.

§ 5º O participante inscrito por uma equipe não poderá competir por outra equipe, mesmo em caso de mudança de fase. Independente de ter atuado ou não, uma vez inscrito por uma equipe, não poderá ser inscrito por outra equipe. As equipes que conquistaram vagas na Terceira Divisão 2024, oriundas da Seletiva, poderá modificar suas relações de participantes, sem limitações ou vedações. Os participantes também ficam livres neste caso.

§ 6º Não será permitido que uma pessoa inscrito como jogador por uma equipe, seja inscrito como comissão técnica em outra equipe, a pessoa terá que optar por uma única inscrição.

§ 7º **O CPF de cada participante será o documento padrão do sistema, para evitar duplicidade ou dupla inscrição. Uma vez inscrito, o sistema impedirá que outra equipe**

consiga inscrevê-lo. **As inscrições no sistema e presencial deverão ocorrer entre segunda e quarta-feira da semana corrente**, entre quinta-feira à domingo, é vedada inscrições de participantes.

§ 8º Por questões de transparência, as inscrições serão publicadas em tempo real no site oficial (www.esportesumare.com.br), na aba BID (boletim de informativo diário). O participante que for inscrito sem o próprio consentimento por uma equipe, deverá reclamar formalmente em até 72 horas após a publicação de sua inscrição indevida no BID. Se ocorrer inscrição sem o consentimento do participante, seja quaisquer o motivo ou razão para tal, a equipe que inscrever de forma errônea será punida nos termos do CBJD.

§ 9º Uma vez preenchida a inscrição pelo link de gestor de cada equipe, a equipe técnica da Secretaria Municipal de Esporte fará análise manual de todos os cadastros solicitados, das informações prestadas e verificação de título de eleitor no sistema. Somente após essa análise, o cadastro será aprovado e a inscrição concluída. A qualquer tempo, o depto. técnico poderá solicitar novos documentos, em casos de inconsistências encontradas.

§ 10º O uso de documento falso e/ou adulterado para inscrição de participante, seja por quaisquer razão, acarretará em banimento em definitivo da competição. Se comprovada autoria unilateral, será banido quem o fez. Em casos que não sejam possível apurar a autoria, será banido tanto o participante quanto sua equipe.

§ 11º **As inscrições de participantes no sistema acontecerá até 03 de setembro de 2024**, data limite.

§ 12º As equipes que se classificarem ao final da primeira fase, poderá solicitar, nas 72 horas subsequente à rodada final da primeira fase, caso assim desejar, a substituição de 2 atletas inscritos, desde que mantida a regra de 05 atletas não eleitores de Sumaré. Esta solicitação deve ser feita exclusivamente no e-mail e deve ser informado quais atletas deixarão a equipe e quais serão inscritos, com seus documentos em anexo.

§ 13º É de responsabilidade da diretoria de cada equipe zelar pelo seu link de gestão do sistema, não divulgando em hipótese alguma. O link de gestão permite acesso total ao gerenciamento dos jogadores e membros da comissão técnica da equipe.

§ 14º O participante deverá apresentar o RG Original ou Carteira de Habilitação Original para participar da partida. RG ou CNH Digital também serão aceitos, desde que o próprio participante apresente diretamente para ao mesário da partida em seu próprio celular e seja o arquivo digital oficial com QR-code de autenticidade. Não é considerado foto do documento, no celular. A carteirinha do participante emitida pela Secretaria de Esporte é válida como documento oficial para participar da partida. Para emissão da carteirinha, cada equipe deve subir no sistema, a foto digital de cada participante. Somente após a foto constar em sistema, a carteirinha será enviada para a confecção. Se a equipe não disponibilizar a foto em sistema, a mesma estará abrindo mão de receber a carteirinha do participante.

§ 15º O participante que por ventura perder seus documentos, deverá solicitar uma nova via do mesmo e mandar até sexta-feira que antecede a rodada, às 14hrs, uma foto do protocolo do pedido para que seja liberado a participar da partida apresentando outro documento.

§ 16º Poderá participar da partida, os participantes que se apresentarem ao mesário da partida, antes do final do intervalo. Após a partida reiniciada para o segundo tempo, não é permitido mais nenhum novo relacionado em súmula.

§ 17º Um responsável da equipe deve procurar o mesário 20 minutos antes do horário da partida para retirar a pré-súmula, que deverá ser preenchida com a numeração das camisas e devolvido ao mesário, juntamente com os documentos dos participantes, antes do início da partida, para conferência.

DO TEMPO DE JOGO, UNIFORME E MANDO:

Art. 6º As partidas terão o tempo de duração: 90 minutos, divididos em 2 tempos de 45 minutos, com intervalo de até 10 minutos. O árbitro acrescentará o tempo de reposição em

cada tempo da partida, que ao seu critério, tenha sido perdido conforme preconizam as regras do jogo.

Em casos divergentes de tempos, para menos, deverá haver acordo entre equipes e comunicado à arbitragem previamente. Essa decisão será irrevogável após iniciado a partida.

Art. 7º O local/mando para a realização das partidas em todas as fases do campeonato será de competência da Secretaria Municipal de Esporte e Lazer. Não será aceito reclamações quanto à locais determinados para a realização das partidas.

Art. 8º Quando houver coincidência de uniformes, a equipe á direita da tabela (visitante) será obrigada a trocá-lo, sob pena do árbitro não realizar a partida, considerando-se vencedora a equipe a esquerda da tabela, e aplicado W.O contra a equipe da direita.

DOS HORÁRIOS DAS PARTIDAS, TOLERÂNCIAS E PENALIDADES:

Art. 9º Para as partidas marcadas aos domingos, os horários padrão serão os seguintes:

1º jogo: 08:15 horas | 2º jogo: 10:30 horas | 3º jogo: 13:30 horas | 4ºjogo: 15:30 horas
Parágrafo único: Haverá uma tolerância de no máximo **15 minutos em relação ao horário marcado para inicio da primeira partida (08:15 horas + 15 minutos de tolerância sem prejuízos)**. Caso o tempo de tolerância seja ultrapassado, haverá uma penalidade administrativa, convertida em ação social, com a entrega de uma cesta básica, que será computada a partir do 16º minuto do atraso. A equipe de arbitragem tomará todas as providências para que a partida se inicie. A aplicação do W.O. será dado contra a equipe causadora do atraso após 35 minutos do horário original da partida apenas para o primeiro jogo, a equipe será considerada perdedora pelo marcador de 3X0, adjudicando os pontos da partida a equipe adversária sem prejuízo das demais sanções previstas na legislação desportiva vigente, em caso de um 2º W.O, a equipe será automaticamente desclassificada da competição, sendo necessário disputar seletiva para a última divisão caso queira retornar o amador nos próximos anos, ficando assim nas duas ultimas posições do grupo. Nesse caso, os resultados até então permanecerão inalterados e para os demais jogos futuros essa equipe será considerada perdedora pelo marcador de 3x0. Nestes casos, não são computados gols para nenhum atleta, no que trata sobre artilharia da competição. **Para os demais jogos não há nenhum tipo de tolerância no horário marcado. Após o horário estipulado em tabela, a equipe será automaticamente penalizada com a ação social acima já descrita.** As equipes devem se apresentar, impreterivelmente, nos horários determinados. Para jogos noturnos, também haverá tolerância de 15 minutos apenas para o primeiro jogo.

Art. 10º Quando a partida não se iniciar e/ou atrasar o seu início, mas o causador do atraso da partida não for nenhuma equipe (motivos que a equipe de arbitragem julgar procedente), os fatos serão relatados em súmula, sem prejuízos às equipes participantes. Quando o atraso da partida for causado pelo atraso da equipe de arbitragem, a mesma punição social (doação de cesta-básica) será estipulada para que os árbitros cumpram, sob pena de não trabalhar mais nas partidas do Amador de Sumaré.

Art. 11º As equipes que abandonarem as disputas em qualquer categoria serão desclassificadas e consideradas desistentes, e com a desclassificação ficará sem vaga no amador para o ano seguinte, sendo necessário passar pela seletiva da última divisão caso queira retornar ao amador. Configura como abandono as seguintes situações:

1 - Desistência por ofício de livre opção da própria equipe antes da competição. Caso isso ocorra, o 5º colocado da divisão inferior em 2023 será promovida e/ou abrirá uma vaga a mais oriundo da seletiva para a última divisão, isso já para o ano de 2024.

2 - 02 W.Os durante a fase de grupos;

3 - Deixar de comparecer em qualquer partida fase eliminatória (popular fase de mata mata);

4 - Deixar de comparecer para disputar a última partida da fase de grupos sem aviso prévio.

§ Único Caso ocorra o caso do item 3, a quinta colocada da divisão inferior no ano de 2024 será promovida para a disputa de 2025 e/ou abrirá uma vaga a mais oriundo da seletiva para a última divisão.

SOBRE REALIZAÇÃO DE PARTIDAS NOTURNAS (ILUMINAÇÃO ARTIFICIAL)

Art. 12º Após o congresso técnico, haverá um período de 15 dias corridos para que equipes que estão no mesmo grupo, em comum acordo, solicitem que a partida entre elas, sejam marcadas para acontecer à noite. Tal pedido deve ser solicitado por e-mail e cada equipe do comum acordo deve fazer sua solicitação. O departamento técnico analisará o pedido e poderá deferir ou indeferir tal solicitação.

SOBRE PONTUAÇÃO E CRITÉRIOS DE DESEMPATES

Art. 13º O campeonato será regido pelo sistema de pontos ganhos, observado o seguinte critério.

- Por vitória, acumula-se 3 (três) pontos;
- Por empate, acumula-se 1 (um) ponto.

Art. 14º Ao término da fase de grupos, ocorrendo igualdade de pontos ganhos entre duas ou mais equipes, para os eventuais desempates tendo em vista a classificação, aplicar-se-ão sucessivamente e pela ordem os seguintes critérios:

A - maior número de vitórias;

B - melhor saldo de gols;

C - maior número de gols a seu favor;

D - menor número de expulsões (Cartão Vermelho);

E - menor número de advertências (Cartão Amarelo);

F - confronto direto;

G - sorteio na SMEL em dia e hora designados pelo depto. técnico;

Art. 15º Cada equipe deverá apresentar para realização da partida, no mínimo duas bolas número 05, em condições de uso.

SOBRE CONDUTA EM BANCO DE RESERVAS

Art. 16º Por medidas indispensáveis à segurança da partida, deverá ser observado que no local destinado ao banco de reservas só poderão permanecer os atletas consante em súmula e até 3 integrantes da comissão técnica, todos previamente identificados. Durante a partida poderão ser efetuadas até 7 (sete) substituições, desde que aconteça em 3 atos de paradas.

O intervalo e a parada para a hidratação não será considerado como ato de substituição, porém após ter consumado as 7 substituições ou usado os 3 atos de paradas, mesmo que o árbitro faça parada para hidratação técnica, a equipe não poderá realizar substituições.

Art. 17º Os membros da comissão técnica das equipes só poderão permanecer no banco de reservas se estiverem calçando tênis ou sapato fechado (não poderá usar chinelos, sandálias ou similares), camisas ou camisetas com mangas (não poderá usar camisa regata), nem portar qualquer objeto que, ao julgamento da arbitragem, ofereça riscos à segurança da partida. Os membros devem trajar fardamento da própria equipe ou roupas neutras. É expressamente proibido o consumo de cigarro, cigarro eletrônico, bebida alcoólica e/ou ficar sem camisa no banco de reservas ou ao entorno do banco de reservas.

SOBRE SUSPENSÕES E PUNIÇÕES

Art. 18º Os participantes cumprirão sempre a suspensão automática após advertência com o terceiro cartão amarelo acumulativo ou após uma expulsão. Em caso de expulsão por dois amarelos na mesma partida, acarretará em suspensão automática, porém não zera os cartões amarelos acumulados (caso o participante tiver cartão acumulado).

Os relatórios serão analisados pela Comissão Disciplinar. Em caso de citação, o participante será julgado e poderá ter suspensão maior do que a partida automática.

Art. 19º Os cartões acumulados serão zerados ao início da fase oitavas de final. O participante que for punido com o terceiro cartão no jogo que antecede o zeramento previsto neste artigo, cumprirá a suspensão normalmente.

§ 1º É de exclusiva responsabilidade das equipes disputantes do campeonato o controle de cartões acumulados, recebidas por seus atletas para efeito de condição de jogo em cada partida. O sistema da gestão da competição fará o apontamento apenas de caráter informativo, não podendo ser caracterizado como controle de cartões.

§ 2º A inclusão de atletas sem condições legais de jogo ensejará na punição da equipe nos termos do artigo 214 do CBJD.

§ 3º A suspensão é imposta para a partida subsequente após ter sido advertido com o terceiro cartão acumulativo. Caso haja remarcação de partida ou inversão de rodada, a suspensão deverá obrigatoriamente, ser cumprida na primeira partida que ocorrer após o acúmulo de 3 cartões amarelos.

Art. 20º É vedada a inscrição de participantes que estejam cumprindo punições impostas em anos anteriores no Campeonato Amador de Sumaré. A responsabilidade é total da equipe ter conhecimento do histórico esportivo do seu atleta ou membro da comissão técnica. Em caso de infração à este artigo, a equipe perderá os pontos conquistados com a irregularidade e, será encaminhado à Comissão Disciplinar para apreciação e possível julgamento.

DAS AÇÕES DISCIPLINARES:

Art. 21º As equipes participantes ou que tenham participado do campeonato, nos termos da Lei 9307/96, desde já indicam e reconhecem a Comissão Disciplinar da Secretaria Municipal de Esporte e Lazer como única e definitiva instância para resolver as questões que surjam entre elas, ou entre elas e as entidades promotoras, desistindo ou renunciando, expressamente, assim, de valer-se do Poder Judiciário para esses fins.

Art. 22º As infrações disciplinares serão processadas e julgadas na forma estabelecida no CBJD.

Art. 23º A agressão física, verbal e moral, incluindo nas redes sociais, e também ameaças, sendo por palavras, com armas de fogo ou armas brancas, consumada contra árbitros, observadores, gestores públicos dirigentes da entidade organizadora, atletas ou dirigentes de equipe adversária, ou depredação do espaço público, praticada comprovadamente por qualquer pessoa, será severamente julgada pela Comissão Disciplinar do campeonato, podendo ocorrer perda de pontos ou até exclusão da equipe.

Art. 24º **Não será permitido o uso de bombas e fogos de artificios em hipótese alguma.** O lançamento de bombas e fogos de artifício feito pela torcida, seja ao entorno do campo ou para dentro do campo de jogo, será relatado pela equipe de arbitragem e a equipe será severamente julgada pela Comissão Disciplinar do campeonato, podendo ocorrer perda de mando de campo, perda de pontos ou até exclusão da equipe. As diretorias das equipes e as comissões técnicas tem o compromisso de conscientizar seus participantes e sua torcida do nosso dever de respeitar as leis vigentes, respeitar os animais e assegurar o direito

respeitado aos autistas, idosos e pessoas especiais, que sofrem de forma exacerbada quando acontece o uso indevido de fogos de artifício e bombas.

Art. 25º Caso alguma equipe queira entrar com recurso por alguma irregularidade na partida, terá um prazo de até 02 dias úteis após o término da partida para dar entrada ao recurso por ofício. O recurso contra decisões da comissão disciplinar também deverão ser entregues em até 02 dias úteis após o horário da divulgação ao representante da equipe.

DAS DISPOSIÇÕES GERAIS:

Art. 26º A SMEL não se responsabiliza por acidentes com atletas ou dirigentes, antes, durante ou depois de qualquer partida, cabendo as equipes participantes, providências quanto às condições de aptidão física de cada atleta para a prática da modalidade.

§ Único **O USO DAS CANELEIRAS É OBRIGATÓRIO.** Em caso de descumprimento, o atleta sofrerá as sanções previstas nas Regras do Jogo.

Art. 27º A equipe inscrita autoriza a utilização de imagens para possíveis notícias, vídeos e outros, eferente a divulgação do campeonato.

Art. 28º Os casos não previstos no presente regulamento, assim como à sua interpretação serão resolvidos pela equipe organizadora da Secretaria Municipal de Esporte e Lazer, utilizando-se das Regras Oficiais do Jogo, do CBJD, Comissão Disciplinar, Federação Paulista de Futebol, Confederação Brasileira de Futebol, FIFA e da Lei Geral do Esporte.

DAS ESPECIFICAÇÕES DE CADA DIVISÃO

Art. 29º – Primeira Divisão, terá 20 equipes que mantiveram ou conquistaram vaga durante o amador de 2023.

Art. 2º O campeonato será desenvolvido em 05 fases, denominadas fase de grupos, fase oitavas de final, fase quartas de final, fase semifinal e fase final.

Art. 3º Na fase de Grupos, as equipes serão divididas em 2 (dois) grupos com dez equipes em cada e jogarão entre si dentro do próprio grupo em turno único, classificando-se as oito primeiras colocadas de cada grupo. As duas últimas colocadas de cada grupo serão rebaixadas para a Segunda Divisão 2025.

Art. 30º – Segunda Divisão, terá 20 equipes que mantiveram ou conquistaram vaga durante o Amador de 2023.

Art. 2º O campeonato será desenvolvido em 05 fases, denominadas fase de grupos, fase oitavas de final, fase quartas de final, fase semifinal e fase final.

Art. 3º Na fase de Grupos, as equipes serão divididas em 02 grupos com 10 equipes em cada e jogarão entre si dentro do próprio grupo em turno único, classificando-se as 08 primeiras colocadas de cada grupo. As duas últimas colocadas de cada grupo serão rebaixadas para a 3ª divisão 2025.

Art. 31º - Na Primeira e Segunda Divisão, a Segunda fase (oitavas de final) será formada pelas 16 equipes classificadas na fase anterior serão divididas em jogos únicos, classificando-se para a fase quartas de final a equipe vencedora de cada jogo. Em caso de empate, classificará a equipe do lado esquerdo da tabela, por ter sido classificada entre as 04 melhores do seu grupo. Os confrontos da Segunda fase serão conforme descritos abaixo:

JOGO 01	Primeiro colocado grupo A	vs	Oitavo colocado grupo B
JOGO 02	Segundo colocado grupo A	vs	Sétimo colocado grupo B
JOGO 03	Terceiro colocado grupo A	vs	Sexto colocado grupo B

JOGO 04	Quarto colocado grupo A	vs	Quinto colocado grupo B
JOGO 05	Quarto colocado grupo B	vs	Quinto colocado grupo A
JOGO 06	Terceiro colocado grupo B	vs	Sexto colocado grupo A
JOGO 07	Segundo colocado grupo B	vs	Sétimo colocado grupo A
JOGO 08	Primeiro colocado grupo B	vs	Oitavo colocado grupo A

Art. 32º - Na Primeira e Segunda Divisão, na terceira fase (quartas de final) as 08 equipes classificadas na fase anterior serão divididas em 04 jogos únicos, classificando-se para a fase semifinal a equipe vencedora de cada jogo. Em caso de empate no tempo regulamentar, a definição do classificado será feito em disputa de pênaltis conforme determinam as Regras do Jogo. Continuará sendo computada a pontuação conquistada pela equipe na primeira e segunda fase, que será determinante para a apuração dos confrontos dessa fase, à seguir:

JOGO 09	1º time de melhor campanha	vs	8º time de melhor campanha
JOGO 10	2º time de melhor campanha	vs	7º time de melhor campanha
JOGO 11	3º time de melhor campanha	vs	6º time de melhor campanha
JOGO 12	4º time de melhor campanha	vs	5º time de melhor campanha

Art. 33º - Na Primeira e Segunda Divisão, a quarta fase (semifinal), as 04 equipes classificadas serão divididas em dois grupos de 2 equipes cada e jogarão em unico jogo, dentro do próprio grupo , classificando-se a equipe vencedora de cada grupo. Em caso de empate a definição do classificado será feito em disputa de pênaltis, como segue:

JOGO 13	1º time de melhor campanha	vs	4º time de melhor campanha
JOGO 14	2º time de melhor campanha	vs	3º time de melhor campanha

Art. 34º - Na Primeira e Segunda Divisão, a quinta fase (final) será composta pelos vencedores do jogo 13 e jogo 14, sagrando-se campeã a equipe vencedora. Em caso de empate, a equipe campeã será definida em cobranças de penaltis conforme determinam as Regras do Jogo.

JOGO 15	Vencedor Jogo 13	vs	Vencedor Jogo 14
----------------	------------------	----	------------------

Art. 35º - Terceira Divisão, terá 32 equipes, sendo 24 que mantiveram ou conquistaram vaga durante o amador de 2023, e 08 vagas oriundas da Seletiva 2024.

Art. 2º O campeonato será desenvolvido em 05 fases, denominadas fase de grupos, fase oitavas de final, fase quartas de final, fase semifinal e fase final.

Art. 3º Na fase de Grupos, as equipes serão divididas em 04 grupos com 08 equipes em cada e jogarão entre si dentro do próprio grupo em turno único, classificando-se as 04 primeiras colocadas de cada grupo. As duas últimas colocadas de cada grupo serão rebaixadas para a Seletiva 2025.

Art. 36º - Terceira Divisão, a Segunda fase (oitavas de final) será formada pelas 16 equipes classificadas na fase anterior e serão divididas em 08 jogos únicos, classificando-se para a fase quartas de final a equipe vencedora de cada jogo. Em caso de empate, classificará a equipe do lado esquerdo da tabela, por ter sido classificada entre as 02 melhores do seu grupo. Os confrontos da Segunda fase serão conforme descritos abaixo:

JOGO 01	1º colocado do Grupo A	vs	4º colocado do Grupo D
JOGO 02	2º colocado do Grupo C	vs	3º colocado do Grupo B

JOGO 03	1º colocado do Grupo B	vs	4º colocado do Grupo C
JOGO 04	2º colocado do Grupo D	vs	3º colocado do Grupo A
JOGO 05	1º colocado do Grupo D	vs	4º colocado do Grupo A
JOGO 06	2º colocado do Grupo B	vs	3º colocado do grupo C
JOGO 07	1º colocado do Grupo C	vs	4º colocado do Grupo B
JOGO 08	2º colocado do Grupo A	vs	3º colocado do Grupo D

Art. 37º - Terceira Divisão, na terceira fase (quartas de final) as 08 equipes classificadas na fase anterior serão divididas em 04 jogos únicos, classificando-se para a fase semifinal a equipe vencedora de cada jogo. Em caso de empate no tempo regulamentar, a definição do classificado será feito em disputa de pênaltis conforme determinam as Regras do Jogo. Continuará sendo computada a pontuação conquistada pela equipe na primeira e segunda fase, que será determinante para a apuração dos confrontos dessa fase, à seguir:

Os Vencedores dessa fase também conquistarão o acesso a Segunda Divisão de 2025.

JOGO 09	1º time de melhor campanha	vs	8º time de melhor campanha
JOGO 10	2º time de melhor campanha	vs	7º time de melhor campanha
JOGO 11	3º time de melhor campanha	vs	6º time de melhor campanha
JOGO 12	4º time de melhor campanha	vs	5º time de melhor campanha

Art. 38º - Terceira Divisão, a quarta fase (semifinal), as 04 equipes classificadas serão divididas em dois grupos de 2 equipes cada e jogarão em unico jogo, dentro do próprio grupo, classificando-se a equipe vencedora de cada grupo. Em caso de empate a definição do classificado será feito em disputa de pênaltis, como segue:

JOGO 13	1º time de melhor campanha	vs	4º time de melhor campanha
JOGO 14	2º time de melhor campanha	vs	3º time de melhor campanha

Art. 39º - Terceira Divisão a quinta fase (final) será composta pelos vencedores do jogo 13 e jogo 14, sagrando-se campeã a equipe vencedora. Em caso de empate, a equipe campeã será definida em cobranças de penaltis conforme determinam as Regras do Jogo.

JOGO 15	Vencedor Jogo 13	vs	Vencedor Jogo 14
----------------	------------------	----	------------------

Art. 40º - Quarentão – Poderão participar do Quarentão 2024, atletas nascidos antes ou até o ano de 1984. Será permitido que cada equipe inscreva até 2 (dois) atletas nascidos em 1986.

Art. 41º - Quarentão – O formato da primeira fase será composto por 4 grupos com 5 equipes participantes cada, jogando em turno único entre sí, classificando as 4 melhores equipes colocadas ao final da primeira fase. A segunda fase (oitavas de final) do Quarentão 2024 será composta por 08 jogos únicos (16 equipes), classificando-se para a fase quartas de final a equipe vencedora de cada jogo. Em caso de empate, classificará a equipe do lado esquerdo da tabela, por ter sido classificada entre as 02 melhores do seu grupo. Os confrontos da Segunda fase serão conforme descritos abaixo:

JOGO 01	1º colocado do Grupo A	vs	4º colocado do Grupo D
JOGO 02	2º colocado do Grupo C	vs	3º colocado do Grupo B
JOGO 03	1º colocado do Grupo B	vs	4º colocado do Grupo C
JOGO 04	2º colocado do Grupo D	vs	3º colocado do Grupo A
JOGO 05	1º colocado do Grupo D	vs	4º colocado do Grupo A
JOGO 06	2º colocado do Grupo B	vs	3º colocado do grupo C
JOGO 07	1º colocado do Grupo C	vs	4º colocado do Grupo B

JOGO 08 2º colocado do Grupo A vs 3º colocado do Grupo D

Art. 42º - Quarentão – na terceira fase (quartas de final) as 08 equipes classificadas na fase anterior serão divididas em 04 jogos únicos, classificando-se para a fase semifinal a equipe vencedora de cada jogo. Em caso de empate no tempo regulamentar, a definição do classificado será feito em disputa de pênaltis conforme determinam as Regras do Jogo. Continuará sendo computada a pontuação conquistada pela equipe na primeira e segunda fase, que será determinante para a apuração dos confrontos dessa fase:

JOGO 09	1º time de melhor campanha	vs	8º time de melhor campanha
JOGO 10	2º time de melhor campanha	vs	7º time de melhor campanha
JOGO 11	3º time de melhor campanha	vs	6º time de melhor campanha
JOGO 12	4º time de melhor campanha	vs	5º time de melhor campanha

Art. 43º - Quarentão – a quarta fase (semifinal), as 04 equipes classificadas serão divididas em dois grupos de 2 equipes cada e jogarão em unico jogo, dentro do próprio grupo, classificando-se a equipe vencedora de cada grupo. Em caso de empate a definição do classificado será feito em disputa de pênaltis, como segue:

JOGO 13	1º time de melhor campanha	vs	4º time de melhor campanha
JOGO 14	2º time de melhor campanha	vs	3º time de melhor campanha

Art. 44º - Quarentão a quinta fase (final) será composta pelos vencedores do jogo 13 e jogo 14, sagrando-se campeã a equipe vencedora. Em caso de empate, a equipe campeã será definida em cobranças de penaltis conforme determinam as Regras do Jogo.

JOGO 15 Vencedor Jogo 13 vs Vencedor Jogo 14

Art. 45º - Das premiações – Para todas as competições regidas por este regulamento, será dado medalhas para o campeão e vice-campeão de cada divisão, troféus de campeão e vice-campeão de cada divisão, artilheiro e melhor goleiro para cada divisão.